



ROMANIA
JUDEȚUL BIHOR
UNITATEA ADMINISTRATIV TERITORIALĂ ORAȘUL ȘTEI
str. Andrei Mureșanu nr. 4 B, jud. Bihor, telefon: 0259/332337,
fax: 0259 332 348, www.primariastei.ro, e-mail: primariaorasuluistei@gmail.com
CUI 4539114, cod poștal 415.600

ROMANIA
JUDEȚUL BIHOR
ORAȘ ȘTEI
PRIMAR

AVIZAT
SECRETAR GENERAL,
Voichița Mariana Dale

DISPOZIȚIA Nr. 213
Din 15 aprilie 2022

privind convocarea Consiliului Local al orașului Ștei în ședință extraordinară convocată de îndată pentru data de 18 aprilie 2022.

Având în vedere prevederile art. 134 alin. (1), lit. „a” din OUG nr. 57/2019, Codul Administrativ,

Primarul orașului Ștei

DISPUNE:

Art.1 – Se convoacă Consiliul Local al orașului Ștei în ședință extraordinară convocată de îndată pentru data de **18 aprilie 2022, ora 16.00**, lucrările ședinței urmând a se desfășura în sala de ședință a Primăriei orașului Ștei și va avea următoarea

ORDINE DE ZI

1. Proiect de hotărâre privind aprobarea ordinii de zi pentru ședința extraordinară convocată de îndată a Consiliului Local al orașului Ștei din data de 18 aprilie 2022, ora 16.00, care va avea loc în sala de ședință a Primăriei orașului Ștei.

2. Proiect de hotărâre Privind aprobarea procesului verbal al ședinței extraordinare a Consiliului Local al orașului Ștei din data de 11 aprilie

3. Proiect de hotărâre Privind aprobarea rectificării bugetului local al orașului Ștei pe anul 2022

4. Proiect de hotărâre Privind aprobarea Nomenclatorului stradal al ORAȘULUI ȘTEI, JUDEȚ BIHOR

5. Proiect de hotărâre Privind aprobarea ordinii de zi cuprinsă în convocatorul Adunării generale ordinare a acționarilor S.C Solceta S.A. Ștei, care va avea loc în data de 16.05.2022, ora 17,00, în sala de ședințe a Primăriei orașului Ștei, str. Andrei Mureșanu, nr. 4B și împuternicirea reprezentantului Consiliului Local în A.G.A. S.C. Solceta S.A. să susțină și să voteze punctele de pe ordinea de zi și să semneze actele finale ale ședinței Adunării generale ordinare a acționarilor S.C.Solceta S.A.Ștei.

PRIMAR,
Ing. Balaj Gheorghe Iulian

